

L.p.	Rodzaj pomocy dydaktycznej	Minimalne parametry
<b>POMOCE DYDAKTYCZNE <u>PODSTAWOWE</u></b>		
1.	<b>Drukarka 3D</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zabudowane lub wymienne boki drukarki, łączność WiFi,</li> <li>zdalny podgląd wydruku,</li> <li>pole robocze min. 15cm x 15cm x 15cm,</li> <li>kompatybilny slicer,</li> <li>gwarancja co najmniej 12 miesięcy, autoryzowany serwis na terenie Polski, SLA do 3 tygodni, serwis i wsparcie techniczne - serwis obowiązkowo na terenie RP,</li> <li>wsparcie techniczne w języku polskim, instrukcja obsługi w języku polskim (niekoniecznie papierowa).</li> <li>Interfejs w języku polskim lub angielskim.</li> </ul>
2.	<b>Laptop</b> na potrzeby zakupionej drukarki 3D	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wyświetlacz 15,6"</li> <li>RAM: 4GB,</li> <li>DYSK SSD: 256GB (Opcja podwójnej pamięci masowej),</li> <li>system operacyjny: Windows 10 Education,</li> <li>komunikacja: WiFi 5 oraz Bluetooth 5.0.</li> </ul>
3.	<b>Filament</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Biodegradowalne filamenty kompatybilne z drukarką.</li> </ul>
4.	<b>Mikrokontroler z czujnikami i akcesoriami</b>	Mikrokontroler wraz z wyposażeniem dodatkowym, a w szczególności: płytki stykowe prototypowe oraz zestaw przewodów.
5.	<b>Lutownica / Stacja lutownicza z gorącym powietrzem</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Minimalna moc: 75W.</li> </ul>
6.	<b>Aparat fotograficzny z akcesoriami</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rozdzielczość matrycy min. 20 MP,</li> <li>wbudowana lampa błyskowa Interfejs: USB,</li> <li>wskazane Wi-Fi, Bluetooth,</li> <li>stabilizacja optyczna obiektywu.</li> </ul> <p>W przypadku gdy łącznie zostaną spełnione wymagania techniczne obu pozycji, aparat fotograficzny oraz kamera cyfrowa mogą być w jednym urządzeniu.</p>
7.	<b>Gimbal</b>	

8.	<b>Mikrofon kierunkowy z akcesoriami</b>	
9.	<b>Oświetlenie do realizacji nagrań</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lampy oświetleniowe.</li> </ul>
10.	<b>Statyw z akcesoriami</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Regulowana wysokość.</li> </ul>
11.	<b>Mikroport z akcesoriami</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Niewymagane podłączenie kablowe do kamery.</li> </ul>
<b>POMOCE DYDAKTYCZNE <u>DODATKOWE</u></b>		
1.	<b>Gogle Wirtualnej Rzeczywistości (VR) wraz z akcesoriami i oprogramowaniem wspierającymi ich funkcjonowanie</b>  Minimum 24 sztuki / zestaw	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Możliwość zakładania na okulary korekcyjne,</li> <li>• gwarancja co najmniej 12 miesięcy,</li> <li>• autoryzowany serwis na terenie Polski, SLA do 3 tygodni, serwis i wsparcie techniczne - serwis obowiązkowo na terenie RP,</li> <li>• wsparcie techniczne w języku polskim,</li> <li>• instrukcja obsługi w języku polskim (niekoniecznie papierowa).</li> </ul>
2.	<b>Kostka do manipulacji elementami 3D</b> – na potrzeby zakupionych Gogli Wirtualnej Rzeczywistości  24 sztuki / zestaw	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Produkt zintegrowany z Goglami Wirtualnej Rzeczywistości (VR),</li> <li>• autoryzowany punkt serwisowy w Polsce,</li> <li>• instrukcje w języku polskim.</li> </ul>
3.	<b>Zestaw klocków do robotyki dla klas 1-8</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pakiet części zamiennych,</li> <li>• aplikacja dla uczniów zawierająca ćwiczenia,</li> <li>• materiały dla nauczyciela w języku polskim,</li> <li>• skrzynki z organizerem na części i tacki do sortowania,</li> <li>• silniki, przewody, klipsy do przewodów,</li> <li>• czujniki odległości, koloru, siły.</li> </ul>
4.	<b>Zestaw do budowania i programowania robotów edukacyjnych dla klas 5-8</b>  minimum 8 sztuk / zestaw	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Możliwość programowania w językach: Drag &amp; Drop, Scratch, Flow Chart, języku C,</li> <li>• możliwość programowania robota za pomocą aplikacji na tablet, telefon lub komputer,</li> <li>• scenariusze zajęć w języku polskim,</li> <li>• wsparcie techniczne w języku polskim,</li> <li>• maty edukacyjne.</li> </ul>
5.	<b>Robot edukacyjny do programowania</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Integracja robota z komputerem,</li> <li>• możliwość wykorzystania tablicy interaktywnej podczas zajęć z robotem,</li> <li>• programowanie z użyciem narzędzi Scratch, Blockly, MakeCode i innych.</li> </ul>